



6 Aprile 2018 - Il primo appuntamento per operatori hobby market!

Play Trade

SALA 1

SALA 30,

SALA HARALD BILZ

- Ore 10:00 Vivere Play 
- Ore 10:20 Sala 1 Boardgames Invasion nuova realtà editoriale 
- Ore 11:00 Sala 1 Chi è Dreamlordpress.  
- Ore 11:40 Sala 1 Il futuro di Pendragon Game Studio.  
- Ore 12:20 Sala 1 Asmodee Italia Presenta.  
- Ore 14:00 Sala 1 Cranio Creations Presenta.  
- ore 14:40 Sala 1 Alleanza Games Presenta.  
- ore 16:00 Sala 1 Incontriamo Wyrd Edizioni.  
- ore 16:40 Sala 1 Dal Tenda Incontra.  
- ore 17:20 Sala 1 CosPlayYou si presenta.  
-
- Editori , Autori , Negozi , Stampa  e Associazioni  vogliono essere una indicazione del target principale dell'evento ma non esaustivo.

Play Trade

SALA 2

SALA 40,

SALA GIORGIO F. REALI

- Ore 10:00 Benvenuto stampa 
- Ore 10:20 Cosmic Group Presenta  
- Ore 11:00 Sala 2 Uplay Edizioni Presenta  
- Ore 11:40 Sala 2 Giochi Uniti Presenta.  
- Ore 12:20 Sala 2 Red Glove Presenta.  
- Ore 14:00 Sala 2 Chi é Mancalamaro ?  
- ore 14:40 Sala 2 Ghenos Games.  
- ore 15:20 Sala 2 il futuro di Raven Distribution tra giochi di ruolo e giochi in scatola.  
- ore 16:00 Sala 2 Horrible Games.  
- ore 16:40 Sala 2 Narrativa: Se il popolo ha fame dategli bomboloni (alla crema).  
- Ore 17:20 Sala 2 Gate On Games Futuro dell'editoria del gioco in scatola.  

Editori , Autori , Negozi , Stampa  e Associazioni  vogliono essere una indicazione del target principale dell'evento ma non esaustivo.



6 Aprile 2018 - Il primo appuntamento per operatori hobby market!

Play Trade

SALA 3

SALA 20,

SALA GARY GYGAX

- Ore 10:00 Incontro con le associazioni VIP
- Ore Ore 10:20 Sala 3 MS Edizioni Presenta.  
- Ore 11:00 Giochi in Sicurezza: Tutto sulla sicurezza dei giochi in scatola   
- Ore 12:00 Sala 3 Atalia Presenta.  
- Ore 14:00 Sala 3 Stephan Gallani e l'aggregazione indipendente Francese.  
- Ore 14:20 Sala 3 Simba Toys Italia S.p.A. presenta la linea di giochi da tavolo Zoch per i più piccoli.  
- Ore 15:00 Board Game Café : la Somministrazione affianca l'hobby market 
- Ore 16:00 Kickstarter e Gruppi d'Acquisto   
- Ore 17:00 PlayKids incontra l'hobby market     

Editori , Autori , Negozi , Stampa  e Associazioni  vogliono essere una indicazione del target principale dell'evento ma non esaustivo.


























6 Aprile 2018 - Il primo appuntamento per operatori hobby market!

Play Trade

SALA 4,

SALA 50,

SALA ALEX RANDOLPH

- Ore 10:00 Come presentarsi al meglio in 5 minuti 
- Ore 11:20 SAZ   
- Ore 11:40 Il contratto di pubblicazione secondo SAZ  
- Ore 12:00 Autori in Gloco - Presentazione   
- Ore 12:20 AIG, tools on line per autori  
- Ore 14:00 Da una buona idea al prototipo. Il gioco è pronto?  
- Ore 14:20 Difendere le meccaniche o lasciarsi guidare ?  
- Ore 14:40 Il rapporto autori ed editori: il punto di vista di PS.  
- Ore 15:20 Nandeck, un tool per autori! 
- Ore 16 Esperienze kickstarter    
- Ore 17:00 I Testi sacri, e i riferimenti del buon Game Designer 

Editori , Autori , Negozi , Stampa  e Associazioni  vogliono essere una indicazione del target principale dell'evento ma non esaustivo.



6 Aprile 2018 - Il primo appuntamento per operatori hobby market!

Play Trade

PROGRAMMA RING

Evento Ring Gioco dell'anno

Ore 10:20

Con centinaia di giochi pubblicati ogni all'anno, è vero che ancora troppi titoli sono spesso pubblicati frettolosamente, senza un adeguato lavoro di sviluppo, di editing o di playtesting alle spalle?

Relatore: *Fabio Cambiaghi, redattore di ILSA, magazine di Informazione Ludica a Scatola Aperta.*

ore 11:20

Chi ne dice bene, chi ne dice male: il "Crowdfunding" (Kickstarter e simili) fa bene al mondo del gioco oppure no?

Relatore: *Alessio Lana, giornalista del Corriere della Sera.*

ore 12:20

Il dilemma dell'asino di Buridano: con troppi giochi pubblicati, il consumatore non rischia, nell'incertezza, di non comprarne nessuno?

Relatore: *Fabrizio Paoli, coordinatore del Gioco dell'Anno.*

ore 15.00

Per molti ma non per tutti. Esiste un "codice etico" dei giochi da tavolo e di ruolo?

Relatore: *Paolo Cupola, presidente delle Giurie del Gioco dell'Anno e del Gioco di Ruolo dell'Anno.*

ore 16:00

La (scarsa) presenza femminile nel mondo del gioco (autrici, editrici, blogger...). Le donne ci sono o non ci sono? Hanno la giusta visibilità?

Relatrici: *Anna Benedetto, giornalista, blogger su gattaiola.it; Giulia Cursi, fondatrice IndieCON, Facebook Sisterhood of Evil community admin; Chiara Listo, videoblogger, Morgen di Morgengabe; Mirella Vicini, vicepresidente Giuria del Premio Gioco di Ruolo dell'Anno*

ore 17:00

Evviva gli stranieri! Solidità e/o inconsistenza del concetto di "gioco italiano"

Relatore: *Riccardo Busetto, giornalista e membro della Giuria del Gioco dell'Anno.*

ore 18:00

GdR "vecchia scuola" (D&D, 7th Sea, ecc...) o nuove esperienze senza master o con meccaniche innovative? Cosa fa più bene al GdR e, soprattutto, cosa è veramente il GdR?

Relatore: *Luca Bonora, giornalista del Touring Club.*



6 Aprile 2018 - Il primo appuntamento per operatori hobby market!

Play Trade

PROGRAMMA ALTRE AREE

AREA AIG, un'ora con

Gli autori selezionati nel corso dell'incontro nazionale del 24-25 marzo hanno l'opportunità di presentarsi agli editori ed in un pitch di 10' interessarli al gioco.

Orario: Venerdì ore 14:00 **Luogo:** Saletta Incontri

BALCONATA Brunch 13-14

BALCONATA Speeddate 16-19

PLAY all you can play PROGRAMMA VIP

Domenica ore 16.00, Sala 30 Giorgio F. Reali

Aprire un nuovo negozio di giochi: Consigli utili!   

Sintesi Agende programmi per tipologia aderenti



6 Aprile 2018 - Il primo appuntamento per operatori hobby market!

Programma Autori

(venerdì – 10-19):

10:00 Workshop pitch

11:20 SAZ: Presentazione Italian SAZ

11:40 SAZ: Il contratto di Pubblicazione

12:20 AIG: Presentazione

12:40 AIG: tools on line

13: Brunch Comunicativo: il mondo delle relazioni, i contatti sono essenziali. Incontro tra autori, addetti, giornalisti. Le vostre conoscenze alle prese col Lambrusco!

14:00 SAZ: da una idea al prototipo

14:20 SAZ: Il rapporto autore-editore

14:40 Post scriptum propone come presentarsi ad un editore

15:20 NanDeck: un tool di fast prototyping

16:00 Kickstarter: Kickstarter e Pubblicazione, how to: presentazioni e modalità, cosa funziona, cosa è importante sapere e fare, perché farlo con un editore, perché in autonomia. Esperienze con editori grandi, internazionali e nazionali. Errori comuni. Interverranno Capsicum, Fucina Logica, Post Scriptum.

17:00 SAZ: testi sacri game designer

17:00 play kids e SAZ: le esperienze degli autori in ambito gioco per bambini

Speed Date Editori: turni dalle ore 16:00 5 minuti con l'editore.

5' minuti per presentare il vostro miglior progetto e convincere un Editore a rivedervi. L'arte del pitch! Prototipi, scheda, obiettivi e via!



6 Aprile 2018 - Il primo appuntamento per operatori hobby market!

Programma Negozianti :

(venerdì 10-19)

dalle 10 alle 19 l'editore presenta

- Ore 10:20 Sala 1 Boardgames Invasion nuova realtà editoriale italiana.
- Ore 10:20 Sala 2 Cosmic Group Presenta.
- Ore 10:20 Sala 3 MS Edizioni Presenta.
- Ore 11:00 Sala 1 Chi è Dreamlordpress.
- Ore 11:00 Sala 2 UPLAY Edizioni Presenta.
- Ore 11:40 Sala 1 Il futuro di Pendragon Game Studio.
- Ore 11:40 Sala 2 Giochi Uniti Presenta.
- Ore 12:00 Sala 3 Atalia Presenta.
- Ore 12:20 Sala 1 Asmodee Italia Presenta.
- Ore 12:20 Sala 2 Red Glove Presenta.
- Ore 14:00 Sala 1 Cranio Creations Presenta.
- Ore 14:00 Sala 2 Chi é Mancalamaro ?
- Ore 14:00 Sala 3 Stephan Gallani e l'aggregazione indipendente Francese.
- Ore 14:20 Sala 3 Simba Toys Italia S.p.A. presenta la linea di giochi da tavolo Zoch per i più piccoli.
- ore 14:40 Sala 1 Alleanza Games Presenta.
- ore 14:40 Sala 2 Ghenos Games.
- ore 15:20 Sala 2 il futuro di Raven Distribution tra giochi di ruolo e giochi in scatola.
- ore 16:00 Sala 1 Incontriamo Wyrd Edizioni.
- ore 16:00 Sala 2 Horrible Games.
- ore 16:40 Sala 1 Dal Tenda Incontra.
- ore 16:40 Sala 2 Narrativa: Se il popolo ha fame dategli bomboloni (alla crema).
- ore 17:20 Sala 1 CosPlayYou si presenta.
- Ore 17:20 Sala 2 Gate On Games Futuro dell'editoria del gioco in scatola.



6 Aprile 2018 - Il primo appuntamento per operatori hobby market!

ore 13: Brunch Comunicativo: il mondo delle relazioni, i contatti sono essenziali. Incontro tra autori, addetti, giornalisti. Le vostre conoscenze alle prese col Lambrusco!

ore 15: Somministrazione : Board Game Café come la soluzione ad ogni male? In un mondo che si fa sempre più competitivo, solo l'offerta di un servizio a 360° ci farà uscire vincenti da questa difficile sfida con il cambiamento.

ore 16: Kickstarter e Gruppi d'Acquisto il mercato dei giochi cerca di snellire la filiera, dall'altra i principali editori stanno cercando di rafforzare la posizione dei **Brick & Mortar Stores**.

La sfida è portare al mondo del gioco un contributo serio ed una spinta costruttiva, e non essere solo un anello di una catena troppo lunga.

ore 16: Playkids e Playtrade: il gioco per bambini entra nel mondo hobby market, ma non sempre è facile veicolare l'offerta. A seguire l'incontro con gli autori avremo una tavola rotonda con le aziende che hanno una linea specifica nel settore. Modera Matteo Sassi, intervengono Carlo. A. Rossi, Carlo Emanuele Lanzavecchia, Luca Bellini, Luca Borsa, Red Glove, Chicco.



6 Aprile 2018 - Il primo appuntamento per operatori hobby market!

Programma Stampa:

Dalle 10 alle 19 l'editore presenta

- 10:20 Sala 1 Boardgames Invasion nuova realtà editoriale italiana.
- 10:20 Sala 2 Cosmic Group Presenta.
- 10:20 Sala 3 MS Edizioni Presenta.
- 11:00 Sala 1 Chi è Dreamlordpress.
- 11:00 Sala 2 UPLAY Edizioni Presenta.
- 11:40 Sala 1 Il futuro di Pendragon Game Studio.
- 11:40 Sala 2 Giochi Uniti Presenta.
- 12:00 Sala 3 Atalia Presenta.
- 12:20 Sala 1 Asmodee Italia Presenta.
- 12:20 Sala 2 Red Glove Presenta.
- 14:00 Sala 1 Cranio Creations Presenta.
- 14:00 Sala 2 Chi é Mancalamaro ?
- 14:00 Sala 3 Stephan Gallani e l'aggregazione indipendente Francese.
- 14:20 Sala 3 Simba Toys Italia S.p.A. presenta la linea di giochi da tavolo Zoch per i più piccoli.
- 14:40 Sala 1 Alleanza Games Presenta.
- 14:40 Sala 2 Ghenos Games.
- 15:20 Sala 2 il futuro di Raven Distribution tra giochi di ruolo e giochi in scatola.
- 16:00 Sala 1 Incontriamo Wyrđ Edizioni.
- 16:00 Sala 2 Horrible Games.
- 16:40 Sala 1 Dal Tenda Incontra.
- 16:40 Sala 2 Narrativa: Se il popolo ha fame dategli bomboloni (alla crema).
- 17:20 Sala 1 CosPlayYou si presenta.
- 17:20 Sala 2 Gate On Games Futuro dell'editoria del gioco in scatola.

ore 13: Brunch Comunicativo: il mondo delle relazioni, i contatti sono essenziali. Incontro tra autori, addetti, giornalisti. Le vostre conoscenze alle prese col Lambrusco!

durante tutta la fiera: saletta stampa: uno spazio per quanti accreditati dove poter scrivere articoli, registrare e preparare i propri interventi di comunicazione.



6 Aprile 2018 - Il primo appuntamento per operatori hobby market!

Programma Editori: **(venerdì 9-20)**

dalle 10 alle 19 l'editore presenta

40 minuti per Editore per presentarsi a Stampa e/o Rete di vendita:

Con i negozi per illustrare la roadmap dei prossimi mesi e i programmi di fidelizzazione e promozione previsti, la filosofia, il catalogo e i riferimenti. Già hanno aderito alcuni dei principali negozi hobby market e catene dedicate ai giocatori occasionali.

Con la stampa e i divulgatori per raccontare le novità e le anteprime, le caratteristiche e le curiosità e gli aneddoti. I blogger migliori, le testate coinvolte dall'ufficio stampa della fiera, i recensori più attenti: l'occasione per mostrarsi e confrontarsi.

Importante indicare se vuoi riservare la sala al pubblico dei negozianti

Ore 11 Giochi in Sicurezza: Tutto sulla sicurezza dei giochi in scatola

Il tema della sicurezza del "gioco", spesso sottovalutato, è molto importante e di non immediata gestione. Al crescere del mercato dei giochi in scatola e degli operatori cresce l'attenzione alla sicurezza del consumatore ed è importante saper cosa fare per adeguarsi alle normative vigenti ed obbligatorie, realizzando prodotti sicuri rispondenti agli standard.

Una importante realtà del settore Assurance, Testing, Ispezioni e Certificazioni come Intertek ci racconta come fare!

ore 13: Brunch Comunicativo: il mondo delle relazioni, i contatti sono essenziali. Incontro tra autori, addetti, giornalisti. Le vostre conoscenze alle prese col Lambrusco!

ore 14-19: programma di valutazione prototipi. Molte opportunità, dagli autori selezionati da AIG, alle novità di Saz, allo speed date degli esordienti. Nella mail per i partecipanti gli orari di impegno.

Play: Valutatori Importanti a Play! Le sinergie editori e associazioni.

I Voti certificati dagli editori appariranno in apposite classifiche, in collaborazione con Gioconomicon e IoGioco. Durante tutta Play presso lo stand di Gioconomicon un monitor con le immagini di PlayTrade e le segnalazioni dei VIP. A fine manifestazione consegneremo i tagliandi compilati.



6 Aprile 2018 - Il primo appuntamento per operatori hobby market!

Programma dimostratori e valutatori (Full Con)

Ore 10 sala 20 incontro presidenti associazioni Valutatori Importanti a Play!

durante Play: Valutatori Importanti a Play! Le sinergie editori e associazioni.

Prova le prossime novità e valuta. Ogni scheda di valutazione vi permette di esprimere vari parametri e l'esperienza di gioco. Partecipando testimoni la realtà associativa che rappresenti e promuovi l'associazione.

- Ad invito, per target giocatori del cui giudizio ci si fida.
- Tempo: area dedicata per tutta la durata della manifestazione.
- Gratuito
- Classifica speciale a Play e pubblicata su Gioconomicon e IoGioco